

Karlsruhe, 25.06.2018

Stellenausschreibung: 3D & Compositing Artist
Stellenangebotsart: Teilzeit Basis 50%, 20 Wochenstunden
Arbeitgeber: PXNG.LI GmbH,
PONG Studios - Projektion, Interaktion, Inszenierung
Eintritt ab 01.09.2018 möglich

Die PONG Studios sind spezialisiert auf interaktive Installationen und medial gestützte Inszenierungen für Kunst, Wissenschaft, Bühne, Industrie, Kommunen, Eventveranstalter.

Wir visualisieren für unsere Kunden einzigartige, erlebbare Multimedia-Shows, eindrucksvolle Unternehmens- und Produktpräsentationen und kreative Konzepte für Großveranstaltungen. Interaktive Spiele für Firmen, Museen, Kunstinstallation und Kultureinrichtungen begeistern das Publikum weltweit seit vielen Jahren. Mit dem Megapixel-Multi-Player-Game „Capture the Pyramide“ haben wir den Iconic Award 2016, den Red Dot Award 2016 sowie den German Design Award 2017 gewonnen.

Für die Umsetzung weiterer spannender Projekte gemeinsam in unserem kleinen, ambitionierten Team suchen wir DICH! Weitere Informationen kannst Du unter www.pong.li und www.youtube.de/pxngli finden.

Deine Aufgabenbereiche:

- Erstellen von 3D-Modellen, Texturierung, Animationen
- Erstellung von Motion Graphics 2D&3D
- Compositing

Wir bieten Dir:

- Die Arbeit mit neuesten Tools und Technologien
- Hohes Maß an experimentellen Projekten
- Ein vielfältiges Weiterbildungsangebot
- Mitarbeit an unterschiedlichsten Projekten aus den Bereichen, Show & Event, Rock & Pop, Museumskunst, Industrieveranstaltungen und Messen
- Die Mitarbeit in einem jungen, kreativen Team
- Späterer Ausbau auf volle Stelle möglich

Was wir erwarten:

- Erfahrung mit 3D Modelling, Texturierung, Animation mit Maya und Cinema4D
- Compositing & Motion Graphics mit After Effects
- Gutes räumliches Vorstellungsvermögen
- Kenntnisse über gängige Plugins, Effekte sowie Erweiterungen und Tools
- Erfahrung in der Zuarbeit Echtzeit 3D Engines (Unity&Unreal)
- Bildbearbeitung mit Photoshop
- Interesse an selbstorganisierter Weiterbildung
- strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- Interesse an 3D Games und VR
- sehr gute mündliche und schriftliche Ausdrucksfähigkeit in Deutsch und Englisch
- hohe Motivation und Leistungsbereitschaft, sowie die Fähigkeit sich im Team konstruktiv einzubringen

Bewerbungen mit Links, Zeugnissen und Arbeitsproben bitte **ausschließlich** per E-Mail an jobs@pong.li, unter Angabe Deines möglichen Eintrittstermins, sowie Deiner Gehaltsvorstellungen für eine 50 % Teilzeit-Stelle.

Es können nur vollständig (inkl. Gehaltsvorstellungen) eingereichte Bewerbungsunterlagen, die per E-Mail eingereicht werden, berücksichtigt werden.